**ПОЛОЖЕНИЕ**

**ЧЕМПИОНАТА «FASHION-БАТЛ»**

1. **Цель и задачи**
   1. Целью Чемпионата «FASHION-БАТЛ» (далее – чемпионат) – выявление самых перспективных учащихся школ, колледжей и выпускников, содействие в получении ими профессиональных практических знаний и опыта в сфере дизайна костюма.
   2. Задачами чемпионата являются:

* популяризация дизайн-образования;
* знакомство учащихся с современными стилевымии модными направлениями;
* обучение учащихся выполнению дизайнерского продукта с использованием векторной и растровой графики в Adobe Illustrator и Adobe Photoshop;
* создание соревновательно-обучающей площадки для освоения и применения в практической деятельности профессиональных знаний и опыта в сфере дизайна костюма

**2. Организаторы**

2.1. Организаторы Чемпионата:

Кафедра «Искусство и дизайн» федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС»).

1. **Условия проведения и участия в чемпионате**
   1. Участие в чемпионате бесплатное. Организационный взнос с участников не взимается. Транспортные расходы до места проведения чемпионата оплачиваются за счет самих участников.
   2. Для участия в чемпионате необходимо выполнить регистрацию: направить сообщение с текстом «FASHION-БАТЛ.Фамилия Имя Отчество, № школы и класса / название колледжа, направление» по тел.: +7 987 936 96 30.

*Пример текста* : «FASHION-БАТЛ. Иванова Александра Викторовна, 15 школа, 11 В класс» или «FASHION-БАТЛ. Иванова Александра Викторовна, колледж Технического и художественного образования».

1. **Порядок проведения чемпионата**
   1. Чемпионат проводится на базе ФГБОУ ВО Поволжский государственный университет сервиса 15 и 16 декабря 2020 года в 14-00, по адресу Гидростроевская 17.

Время проведения чемпионата: 240 минут.

* 1. Чемпионат проводится одним днем или в течение нескольких дней (при повышенной квоте количества участников) в два этапа:

Первый этап – обучающий (60 минут).

Каждому участнику выделяется рабочее место, включающее компьютер со специальными графическими программами и рабочими файлами чемпионата.

Участникам чемпионата выдаются практические задания (одинаковые для всех участников) и демонстрируются технологии их выполнения в программных обеспечениях AdobeIllustrator и AdobePhotoshop.

Второй этап – практический (180 минут).

Участник выполняет практические задания в графических программах AdobeIllustrator и AdobePhotoshop:

– Разработка авторского векторного паттерна в AdobeIllustrator в стиле «Мемфис»;

– Создание плоскостного эскиза-шаблона костюма в AdobeIllustrator;

­– Оформление эскиза-шаблона авторским паттерном, введение шрифтовых и орнаментальных композицийв AdobePhotoshop в технике компьютерного коллажа;

– Проектирование трех имиджевых авторских открыток Чемпионата «FASHION-БАТЛ»(демонстрация авторского материала: паттерна, эскиза костюма, фрагмента костюма).

Каждому участнику выдается памятка с подсказками использования некоторых инструментов и функций графических программ (необходимые для выполнения практического задания), а также алгоритм сохранения цифровых файлов. По окончанию предоставленного времени, участник сохраняет файлы и покидает рабочее место.

1. **Экспертиза и оценка работ чемпионата**

Экспертиза работ участников чемпионата проводится преподавателями кафедры «Дизайн и искусство» ФГБОУ ВО «ПВГУС». Жюри определяет по установленным критериям победителей Чемпионата.

– индивидуальность созданного образа;

– эмоциональность воздействия;

– новизна цветовых сочетаний и пластичность решения костюма;

– качество изготовления;

– композиционная завершенность работы;

– оригинальность графической подачи костюма;

– информативность сообщения

В жюри (экспертную комиссию) входят:

1. Белько Татьяна Васильевна, доктор технических наук, профессор, заведующий кафедрой «Дизайн и искусство»;
2. Чирикова Татьяна Григорьевна, доцент кафедры «Дизайн и искусство», член союза художников России;
3. Краснощеков Владимир Александрович, кандидат исторических наук, доцент кафедры «Дизайн и искусство»;
4. Нестеров Сергей Александрович, старший преподаватель кафедры «Дизайн и искусство»;
5. Фомина Элина Владиславовна, старший преподаватель кафедры «Дизайн и искусство».
6. **Награждение участников и победителей чемпионата**
   1. Награждение участников проводится на следующий день или в последующие дни после проведения чемпионата в течение одной недели.
   2. Участникам вручаются дипломы об участии (в печатном или электронном виде).
   3. Победители конкурса награждаются дипломами и ценными подарками от организаторов чемпионата.